



**PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE SÃO PAULO**  
FACULDADE DE ECONOMIA, ADMINISTRAÇÃO, CONTABILIDADE E ATUÁRIA  
DEPARTAMENTO DE ECONOMIA  
FEA - PUC/SP

**PROGRAMA DE ENSINO**

<b>Curso:</b> Economia	<b>Ano:</b> 2024/2
<b>Disciplina:</b> Teoria dos Jogos	<b>Código:</b>
<b>Créditos:</b> 2 (sábado pela manhã)	<b>Carga Horária:</b> 34 H/A
<b>Professor:</b> José Carlos Domingos da Silva (jcsilva@pucsp.br)	
<b>EMENTA</b>	
A natureza e o objetivo da Teoria dos Jogos, análise de jogos simultâneos, equilíbrios com estratégias dominantes, equilíbrio de Nash, estratégias mistas, jogos repetidos, análise de jogos sequenciais, subjogos, equilíbrios perfeitos de subjogos.	
<b>OBJETIVOS</b>	
Apresentar a teoria dos jogos como um elemento de análise do processo de tomada de decisão por parte dos agentes econômicos. Buscando, também, evidenciar algumas de suas aplicações.	
<b>CONTEÚDO PROGRAMÁTICO</b>	
<b>1. Introdução</b>	
<b>2. Jogos simultâneos com informação completa</b>	
a. Conceitos básicos	
b. Modelando a estrutura de um jogo	
c. Estratégias dominantes e equilíbrio com estratégias dominantes	
d. Equilíbrio de Nash	
e. Equilíbrio de Bertrand e de Cournot como casos particulares de equilíbrio de Nash	
f. Condições para equilíbrios com eficiência de Pareto	
g. Estratégias mistas	
<b>3. Jogos repetidos</b>	
a. Estratégia e equilíbrio	
b. Jogos com repetição finita	
c. Jogos com repetição infinita	



**4. Jogos dinâmicos com informação completa**

- a. Jogos na forma extensiva
- b. Jogos com informação completa e perfeita
- c. Equilíbrios perfeitos de subjogos
- d. Jogos com informações incompletas

**AVALIAÇÃO (pesos)**

60% - *Listas de exercícios*  
40% - *Prova*

**BIBLIOGRAFIA**

I- BÁSICA

FIANI, R. *Teoria dos jogos*. Rio de Janeiro: Elsevier, 2004.

GIBBONS, R. *Game Theory for applied Economists*. Princeton, NJ: Princeton University Press., 1998.

II- COMPLEMENTAR

BIERMAN, S.H.& L.F. FERNANDEZ, *Teoria dos jogos*. São Paulo: Pearson Prentice Hall. 2011.

RASMUSSEN, E. *Games and Information – An Introduction to Game Theory*. Cambridge: Blackwell, 1989.